PROGRAMME DE FORMATION JA1

8 heures comprenant le QCM + une pratique en situation (présentiel)

¤ Accueil, Présentation

¤ **Généralités :**
- Le juge arbitre et le juge arbitrage (rôle, relations, Formation, nomination…)
- Matériels (obligatoires et facultatifs)

¤ **Déroulement d'une rencontre :**
- Horaire et présentation (juge-arbitre, équipes)
- Contrôles des conditions de jeu
- Gestion de la feuille de rencontre (conseils dans la rédaction et envoi à la fin de la rencontre)
- Echauffement des équipes
- Qualification des joueurs
- Compositions des équipes
- Tenue des équipes
- Les réserves
- Les réclamations
- Arbitrage des parties et conseils aux arbitres
- Conseils aux juges-arbitres dans le déroulement de la rencontre
- Discipline
- Rapport du juge-arbitre

¤ **Une rencontre** : un exemple à traiter à fond (exercice)

¤ **GIRPE :** présentation du logiciel

¤ **Bilan et clôture du stage**
- Evaluation par les stagiaires: https://forms.gle/h37ynSsYeuNYm2cv6

¤ **Contrôle des connaissances**
- **QCM** juge arbitrage - UV1 (30 questions - 35 minutes)
- **Exercice** d'une feuille de rencontre à effectuer à domicile et retourner - UV2
- **Examen pratique** lors d'une rencontre par équipes - UV3